

제50회 전국 초·중학생 발명 글짓기·만화 공모전 공고문

1 개요

□ 추진기관

- (주최·주관) 한국발명진흥회
 - (협찬) 포스코홀딩스
 - (후원) 과학기술정보통신부, 교육부, 산업통상부, 지식재산처, 한국경제인 협회, 대한상공회의소, 한국무역협회, 중소기업중앙회, 한국특허정보원, 한국특허전략개발원, 대한변리사회, 한국여성발명협회, 한국과학창의재단
- * 후원 기관은 사정에 따라 변동될 수 있음

□ 추진 일정(안)

구분	일정	세부내용
사업 공고	9월 1일	· 전국 초·중학교 공문 발송 · 17개 시·도교육청 공문 발송 · 학생발명행사 참여자 이메일 홍보 등
신청 접수	9월 1일~10월 8일	· 한국발명진흥회 홈페이지
예비 심사	10월 12일~ 10월 15일	· 적격심사(서류 등 심사)
1차 심사	10월 16일~ 10월 20일	· 심사 기준에 의거하여 1.5배수 내외 선정
2차 심사	10월 28일	· 최종 수상자 확정
결과 발표	11월 6일	· 한국발명진흥회 홈페이지
시상식 및 특별전시회	11월 26일	· 50회 시상식 · 50주년 디지털 아카이브 전시회
수상자캠프	12월 18일 ~19일 (예정)	· 50회 수상자 대상 캠프 추진

※ 추진 일정은 기관 사정에 따라 일부 변경될 수 있음

□ 모집안내

- (접수기간) 2026. 9. 1.(화) ~ 10. 8.(목) 18:00 마감
- (참가자격) 대한민국 국적*의 초·중학교 재학생 또는 청소년**
 - * 한국 국적의 재외한국학교 학생도 참가 가능
 - ** 청소년 : 대한민국 국적의 초·중학교 재학생과 동일연령인 자
 - *** 지도교사는 필수사항이 아니며, 현직 교원에 한함 (기간제 포함, 휴직자·교수·강사 제외)
- (공모분야) 글짓기, 만화 분야 (2개 분야 동시 공모 가능)

모집부문	작품 주제	제출 분량
글짓기	50년의 기록, 50년의 약속, '타임머신 발명보고서'	< 1,500자 이상 2,000자 미만 > * 온라인 신청서 내 작성 * 분량: 1,500자 이상 2,000자 미만(띄어쓰기 포함) ※ AI 프로그램으로 생성한 작품은 출품 불가
만화	AI 파트너와 함께하는 '지구 복구 프로젝트'	< A4 1장 내 8컷 이내 > * 채색된 작품만 인정 * 만화 파일 크기 : A4 크기 * 만화 파일 형식 : gif, jpg, png 등 (단, 5MB 미만) * 종이 혹은 디지털 툴을 활용하여 <u>직접 그린 후</u> , 스캔본 혹은 파일 원본 업로드 ※ AI 프로그램으로 생성한 작품은 출품 불가

※ 분야별 주제 요건과 제출 분량을 준수하여 공모 / 분야별 1건만 접수 인정

- (접수방법) 한국발명진흥회 웹사이트 온라인 접수
 - 한국발명진흥회 홈페이지(www.kipa.org) 로그인 → 지원사업 → 학생 교원 전시/행사 → 전국초중학생 발명글짓기만화공모전 → 대회신청
 - * 자세한 사항은 한국발명진흥회 홈페이지(www.kipa.org) 대회공고 참고
 - ** 참가신청서 및 작품을 동시에 제출하여야 하며, 우편 접수는 불인정함
- (단체접수) 지도교사가 학생의 작품을 20건 이상 접수하는 경우, 단체접수로 일괄 신청 가능
 - * 단체접수 방법은 대회 공고 내 가이드북 참고
- (문 의 처) storytoon@kipa.org / 02-3459-2913

□ 심사계획(안)

- (심사절차) 예비심사(적격심사/한국발명진흥회) → 1차 심사(1.5배수 내외 후보작 선정/심사위원회) → 2차 심사(최종 수상작 선정/심사위원회)
- * 예비심사 단계에서 공모 주제 부합, 제출 서류, 글자 수(글짓기), 채색 여부(만화) 등 적격 여부 검토하여 부적격 작품은 심사 제외
- (심사위원 구성) 발명 교육·창의력·지식재산 전문가, 만화가, 작가 등 신청 작품을 체계적으로 심사할 수 있는 전문가로 구성
- (심사기준) 작품의 내용, 구성, 표현 등을 종합적으로 평가하여 심사

부문	심사항목	심사기준
글짓기	내 용	- 주제와의 연관성 - 아이디어 및 이야기의 독창성
	구 성	- 선후관계, 상하관계, 포함관계 등의 짜임새 - 내용 연결 관계의 긴밀성
	표 현	- 요구사항의 포함여부 - 문장의 간결성 및 명료성 - 내용의 흥미로운 표현
만화	내 용	- 주제와의 연관성 - 발명품 창작 이야기의 독창성
	구 성	- 내용 전개 과정의 짜임새 - 장면(컷)의 연결성
	표 현	- 요구사항의 포함 여부 - 흥미로운 내용의 표현 - 흥미로운 만화적 표현

□ 시상계획(안)

- 만화, 글짓기 분야별 접수 건수에 따라서 분야별 수상자 조정 예정
(예시) 만화 1,500건, 글짓기 500건 접수 시 지식재산처장상 이하는 3:1을 적용하여
수상자 선정(지식재산처장상 만화 6명, 글짓기 2명 등)

상격	시 상 주 체	수량	비고
정부기관상	과학기술정보통신부장관	2	상장, 메달, 부상(50만원)
	교육부장관	2	
	산업통상부장관	2	
	지식재산처장	8	상장, 메달, 부상(30만원)
주최기관 및 특별상	한국발명진흥회장	10	상장, 메달, 부상(20만원)
	포스코홀딩스회장	10	상장, 메달, 부상(20만원)
소 계		34	
후원기관상	대한상공회의소장	20	상장, 메달
	한국경제인협회장	20	
	한국무역협회장	10	
	중소기업중앙회장	20	
	한국특허전략개발원장	20	
	한국특허정보원장	20	
	대한변리사회장	20	
	한국여성발명협회장	20	
	한국과학창의재단이사장	20	
소 계		170	
합 계		204	
지도교사상	지식재산처장	6	상장, 부상(10만원)
단체상	포스코홀딩스회장	2	상패
합 계		8	
총 계		212	

※ 시상내역 및 부상은 상황에 따라 일부 변동될 수 있음

※ 지도교사상 : 장관상 이상 수상 학생의 지도교사(지도교사 없을 시 해당 없음)

※ 단체상 : 접수 건수, 수상 건수를 고려하여 상위 2개교 시상

[글짓기]

50년의 기록, 50년의 약속 '타임머신 발명보고서'

주제 설명

여러분, 지금 우리가 매일 쓰는 스마트폰이 50년 전에는 "손바닥 위에 올려놓고 보는 작은 TV"라는 엉뚱한 상상에서 시작되었다는 사실을 아나요? 지금 여러분이 하는 재미있고 엉뚱한 상상도 50년 뒤에는 진짜 세상의 모습이 될 수 있어요! 올해로 50번째 생일을 맞이한 이번 공모전에서는 과거와 미래를 자유롭게 오가는 '나만의 멋진 타임머신' 발명 아이디어를 구합니다. 지난 역사를 돌아보거나 앞으로 다가올 미래 세상을 구하기 위해, 여러분이 만든 타임머신으로 어떤 일을 할 수 있을지 '타임머신 발명보고서'를 멋지게 작성해 주세요!

* 함께 생각할 단어 : 옛날 과학기술, 발명의 역사, 미래 세상, 안전하고 행복한 세상, 타임머신의 비밀, 미래와의 약속

요구사항

- ① '발명을 생각하게 된 배경(동기)', '새로운 발명품의 명칭', '작동 원리' 등을 자유롭게 상상하여 표현해주세요.
- ② 과거의 기술적 한계를 극복하거나 미래의 위기를 해결하기 위한 발명가적 문제의식과 세상을 바꾸는 따뜻한 발명아이디어가 드러나도록 작성해주세요.

작성 Guide

- ① 과거로 떠나는 타임머신 : 우리나라의 옛날 과학 역사 속으로 떠나볼까요? "그때 이 발명품이 있었다면 환경 오염이나 기술 문제를 미리 해결할 수 있었을 텐데!" 하는 아쉬웠던 순간을 찾아, 과거 사람들에게 전달하고 싶은 나만의 발명품을 상상해 보세요
- ② 미래로 떠나는 타임머신 : 50년 뒤 미래 세상을 더 안전하고 행복하게 만들기 위해, 지금 우리에게 꼭 필요한 기술이나 발명품은 무엇일까요? 미래의 나, 혹은 미래의 지구인들과 어떤 약속을 하고 싶은지 적어보세요.
- ③ 타임머신의 움직이는 비밀 : 여러분이 발명한 타임머신은 어떤 기발한 과학적 원리(예: AI 시뮬레이션, 우주 시공간 워프 등)로 움직이나요? 타임머신의 비밀을 보고서처럼 재미있게 설명해 주세요

주제 설명

지금 지구는 날씨가 갑자기 너무 더워지거나 쓰레기가 넘쳐나서 앓아눕기 직전이에요! 이렇게 아픈 지구를 다시 건강하게 살리기 위해서는 우리 모두의 실천과 똑똑한 과학기술이 힘을 합쳐야 합니다. 이번 공모전에서는 포스코그룹의 "지구를 더 깨끗하고 살기 좋게 만들자!"라는 친환경 정신을 이어받아, 지구를 구하는 나만의 든든한 'AI 파트너(인공지능 조력자)'와 함께 환경을 회복시키는 기발한 발명 아이디어를 공모합니다. 인간의 따뜻한 마음과 AI의 똑똑한 능력이 만나 지구를 치료하는 멋진 모험 이야기를 들려주세요!

* 함께 생각할 단어 : 기후 위기 이겨내기, 건강한 미래, AI 파트너, 쓰레기 없는 세상(제로 웨이스트), 자원 재활용, 자연과 생태계 살리기

요구사항

- ① '발명을 생각하게 된 배경(동기)', '새로운 발명품의 명칭', '작동 원리' 등을 자유롭게 상상하여 표현해주세요.
- ② 발명 아이디어나 발명품이 AI기술과 결합하여 활용되며 지구 곳곳의 문제를 해결하는 과정과 그 결과를 재미있고 구체적인 장면으로 표현해주세요.

작성 Guide

- ① 나만의 AI 파트너 만들기 : 아픈 지구를 구하기 위해 내 옆을 지켜줄 멋진 'AI 파트너'를 상상해 보세요. 파트너의 이름은 무엇이고, 지구를 살리기 위해 어떤 특별한 변신 능력이나 인공지능 기술을 가지고 있나요?
- ② 환경 복구 발명품의 원리 : 나와 AI 파트너가 힘을 합쳐 만든 '미래의 환경 복구 발명품'은 어떤 과학적 원리로 작동하나요? \
- ③ 지구를 살리는 모험 스토리 : 포스코의 친환경 정신처럼, 쓰레기를 줄이고 (Zero Waste) 동물과 식물들이 다시 행복하게 살 수 있도록 나와 AI 파트너가 어떻게 힘을 합쳐 지구를 치료해 나가는지 그 생생한 과정을 만화로 그려주세요.

- 전국 규모의 유사대회에서 동일 작품으로 출품하였거나, 수상된 작품은 시상에서 제외함
 - * 시상 후 표절작품으로 판명될 경우 입상을 취소하고 상장을 회수함
- 출품된 작품에 대한 저작권은 출품자에게 있으며, 주최자는 수상작에 한하여 복제·배포 할 수 있음
- 출품된 작품은 결과발표 전까지 외부에 유출되지 않음을 원칙으로 하되, 심사, 수상작품집 제작 및 보도자료 배포 등 공모전의 추진에 필요한 경우에 심사위원 등 제3자에게 공개할 수 있음
 - * 심사위원 등 제3자에게 공개하는 경우 해당자는 비밀유지 서약, 약정을 함
- 향후, 주최자는 필요한 경우 출품작에 대한 저작재산권 중 일부를 양수하거나 이용허락을 받을 수 있으며, 이 경우에는 저작자와 별도로 협의하여 정함
- 주최자는 동 건 저작물을 변형하거나 이용할 경우 출품자와 별도로 협의하여 정함
- 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력함
- 주최자는 수상작 외에 제출된 출품작에 대한 유출방지 등 주의의무를 다하여야 함
- 출품자는 출품작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의의무를 다하여야 하며, 출품작과 관련된 모든 저작권 분쟁 및 법적 책임은 전적으로 출품자에게 있음
- 주최자는 입상하지 않은 출품작을 공모전 종료일로부터 3개월 이내에 모두 폐기하여야 함. 다만, 출품자가 반환을 요구하면 1개월 이내에 반환을 원칙으로 하되, 대회 주최자가 이를 폐기하는 것으로 반환을 갈음할 수 있음
- 만 14세 미만의 청소년이 공모전에 참가하고자 할 경우, 법정대리인의 동의가 반드시 필요
- 모든 응모 작품은 타인의 저작권을 침해해서는 안 되며, 입상 이후라도 저작권 위반 또는 표절이 확인될 경우, 입상은 취소되며 상금 및 상장은 지원자의 책임 하에 환수 조치
- 인공지능(AI) 생성 도구 또는 서비스를 통해 제작된 작품은 출품 대상에서 제외