

- 2025년 D2B 디자인페어 -

디자인 문제 출제

2025. 5.

① 참여기업명	㈜로우모랩
② 부문/세부품명	기업출품부문/(세부품명:책상용 2단 발받침대)
③ 주제	책상 환경에서 사용자의 체형과 습관에 맞춰 자세 교정과 편의를 돕는 높이·각도 조절 2단 발받침대 설계 및 디자인
④ 분야	<div><input type="checkbox"/> IT·로봇</div> <div><input type="checkbox"/> 기계·금속</div> <div><input type="checkbox"/> 가전기기</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> 생활·가구</div> <div><input type="checkbox"/> 기타()</div>

주제

책상 환경에서 사용자의 체형과 습관에 맞춰 자세 교정과 편의를 돕는 높이·각도 조절 2단 발받침대 설계 및 디자인

기업명	(주)로우모랩	카테고리	생활 / 가구
		키 워 드	#발받침대 #책상생활 #소파 #자세 #높이조절
기업 설명	로우모는 '어떤 의자도 편하게' 만들기 위해 책상 생활의 솔루션을 개발하는 기업입니다. 기존 의자나 책상을 바꾸지 않아도, 발받침대를 통해 사용자의 자세와 습관을 개선하고 더 편안한 책상 생활을 제공합니다.		
디자인 예시사진			
			
			

제품의 주제와 목적	디자인 방향성
<ul style="list-style-type: none"> - 일반적인 기성 책상은 높이 72cm로 표준화되어 있지만, 개인의 신체 조건과 체형은 그에 맞춰 동일하지 않습니다. - 로우모 발받침대는 다양한 책상과 의자 환경에서도 사용자의 신체에 맞게 높이와 각도를 조절해 최적화된 자세와 편안함을 제공하는 데스크 솔루션입니다. 	<p>현대인의 책상 생활은 일과 공부를 넘어, 게임·영상·취미 등 여가까지 확장되고 있습니다.</p> <p>이제 발받침대는 단순한 풋레스트가 아니라, 책상 아래를 가장 오래 마주하는 공간을 더 편안하고 즐겁게 바꾸는 도구가 되어야 합니다.</p> <p>로우모는 그런 새로운 경험과 가치를 담은 발받침대를 개발합니다.</p>
디자인 필수 고려사항	디자이너 여러분께 하고 싶은 말씀
<ul style="list-style-type: none"> • 디자인 <ul style="list-style-type: none"> - 책상 및 소파 어느 곳에 두어도 공간을 방해하지 않는 미니멀 한 디자인 • 2단 구조 및 높이 조절 방식 설계 <ul style="list-style-type: none"> - 2단 구조로 집중 시 바른 자세 유도하고 휴식 시 편안한 자세 전환 가능하도록 하며, 쉽고 직관적으로 높이 및 각도를 조절합니다. • 안정성 <ul style="list-style-type: none"> - 자세의 다양한 움직임을 자연스럽게 수용하면서 안정적으로 지탱해야 합니다. 	<p>보다 간결하고 쉬운 조절방식이나 새로운 아이디어를 담은 기능(온열,송풍,LED 등)을 접목하여 기존 풋레스트를 넘어서는 새로운 가치를 담아 책상 아래를 가장 오래 마주하는 공간으로, 가장 편안하고 재미있는 공간으로 만들어주세요.</p>

□ 표지작성

- ① 참여기업명 : 정식 명칭 기재
- ② 부문/세부품명 : 기업출품부문 / 디자인문제 세부품명(파란색) 기재
- ③ 주제 : 출품 문제를 명확하고 정확하게 표현할 수 있는 핵심 문구로 1줄 내외 작성
- ④ 분야 : IT·로봇/기계·금속/가전기기/생활·가구/기타 5가지 분야 중 해당 분야를 기재 (기타의 경우 분야 작성)

□ 본문작성

- ① **출품문제 난이도** : 개인 디자이너·대학생을 대상으로 하는 디자인 대회
이므로 기업이 원하는 실무적 인재 양성 및 능력 측정에 초점을 맞추어
관련전공 학부 3·4학년 및 석사과정 수준의 문제 출제
(필요 시 참가 학생을 위한 배경지식 기술)

* 1~2명의 학생이 2~4개월 동안 해결 가능한 수준으로 출제 요망

- ② **출품문제 구체성** : 일반적이고 포괄적인 문제 및 기출제된 문제에 대한
중복 출제는 원칙적으로 불가하며, 구체적이고 세부적인 문제로 출제 요망

- ③ **출품문제 방향** : 제출 디자인을 활용하여 참여기업의 향후 제품개발 및
라이선스 취득 등 실제 사업화 가능성이 있는 방향으로 출제 요망

- ④ **기타** : 하고싶은 말씀에는 기업에서 사업화 시 핵심적으로 보는 요인에
대한 기본 내용을 포함 바랍니다.

* 사용법, 재질, 최소·최대 사이즈 등

[기업출품부문(예시)]

주제	공공장소에서 기저귀 교환시 유아의 안전과 편의성을 고려한 공간 활용 / 위생적인 기저귀 교환대 디자인
-----------	--

기업명	000	카테고리	생활편의 용품
		키 워 드	#병원공간내 #위생 #안전 #심미성 #낙상사고 방지
기업 설명	000은 인간존중, 생명사랑을 실천하는 연구중심의 글로벌 종합병원 입니다.		
디자인 예시사진	 		
제품의 주제와 목적		디자인 방향성	
<p>병원 내 어린이 화장실에서 사용되는 기저귀 교환대의 안전성과 위생성을 향상시키는 것을 목적으로 합니다. 기저귀를 안전하게 교환할 수 있는 환경 조성, 향균이 가능한 위생적인 환경을 제공해 환자의 안전과 건강을 보호하는 것이 목표입니다.</p>		<p>디자인은 어린이의 안전을 최우선으로 고려해야 합니다. 안전 잠금장치 및 안정적인 구조를 갖추어 어린이가 떨어져 다칠 위험을 최소화해야 합니다. 또한, 소독 및 세척이 용이하고 세균번식을 방지하는 재질과 기능을 적용하여 위생적인 환경을 유지해야 합니다.</p>	
디자인 필수 고려사항		디자이너 여러분께 하고 싶은 말씀	
<p>1. 안전성 : 어린이의 안전을 보장하기 위해(낙상, 굽힘 등) 안전 잠금장치와 안정적인 구조를 갖추어야 합니다.</p> <p>2. 위생 : 세균번식을 방지하기 위해 세균이 쉽게 번식하지 않는 재질과 소독이 용이한 디자인이 필요합니다.</p> <p>3. 사용 편의성 : 환자 및 보호자들이 편리하게 사용할 수 있는 기능과 디자인을 갖추어야 합니다. 예를 들어, 접이식이나 조절 가능한 높이 등 사용자의 다양한 요구에 대응할 수 있는 기능을 고려해야 합니다.</p>		<p>고객의 편의를 고려한 제품, 유아의 시선을 끌수 있는 제품, 위생관련 제품(일회용 신발덮개, 변기 시트 등) 다른 제품을 접목하는 등 다양하고 새로운 아이디어 부탁드립니다.</p>	